

# SEKRETARIAT - TIDTAGARE

## TIDTAGARE

Har som uppgift att skriva in poängen och sköta tiden. Lundaspelen spelas med rullande tid vilket innebär att tiden endast stoppas vid timeouts samt de sista 3 minuterna av matchen. De sista 3 minuterna stoppas tiden vid domarens signal, efter mål och vid timeouts. Den startas igen då en spelare på plan rör bollen. De yngre lagen spelar 4 x 6min rullande tid utan stopptid de sista 3min.

### Stoppa sista 3 min

- × Vid domarens signal
- × Timeouts
- × Efter mål de sista 3 min av andra perioden

I Lundaspelen stoppas tiden inte vid byten. Lagen får endast byta då bollen inte är i spel dvs. vid domarens avblåsning, efter straffkast som resulterat i poäng/följs av inkast samt efter motståndarlaget gjort poäng (sista 3min av matchen).

När får man ta byta/ta timeout?	
<b>Timeouts</b>	Vid avblåsning Då motståndarlaget gör poäng
<b>Byten</b>	Vid avblåsning Om sista straffkastet resulterar i poäng/följs av inkast Då motståndarlaget gör poäng (endast <u>sista 3min</u> av andra perioden)