

SEKRETARIAT - SEKRETERARE (1)



SEKRETERARE

Har som uppgift att fylla i matchprotokollet, visa foulskyltarna, ändra lagfoulsskyltarna och sköta uppkastpilen.

Uppkastpilen

Uppkastpilen ska peka mot den korg som laget som ska få bollen vid nästa uppkastsituation anfaller åt. Pilen ska därefter vändas vid varje uppkastsituation samt i början av andra perioden. Glöm ej att vända pilen i halvtid då lagen byter korg!

Foulskyltar & lagfoulskyltar

Varje gång det blir en foul ska foulskylten som visar hur många personligafoul spelaren har (1-4) visas upp. Även lagfoulsskylten ska ändras (1-8) och vid den 7e lagfoulen ska konen resas. I de yngre kategorierna räknar man inte lagfoul.

Sedan Lundaspelen 2023 används digitalt matchprotokoll - manual följer nedan

SEKRETARIAT - SEKRETERARE (2)



INNAN MATCHEN

Hemmalag

Registrerade spelare

Bortalag

KFUM Linköping 2

- 12. Anton Sparre
- 12. Martin Holt
- 24. Jesper Svensson

Add player

Game

KFUM Linköping 2 NOT OK

KFUM Linköping 1 NOT OK

Start game

KFUM Linköping 1

- 8. d055d01
- 12. a0000
- 15. aaa
- 22. afff
- 78. KFUMs Andersson

Add player

KFUM Linköping 1 line-up OK

För att ändra tröjfärg – klicka på laget och byt färg. Obs! Det går endast byta mellan de färger som laget har angett som sina tröjfärger (hemma/borta)

Godkänn spelare till lagupställningen för matchen

KFUM Linköping 2

- 12. Anton Sparre
- 12. Martin Holt
- 24. Jesper Svensson

Add player

KFUM Linköping 2 line-up OK

Lägg till en spelare i laget (Add player)

Redigera spelare (namn eller nummer) tryck på denna symbol

Game

KFUM Linköping 2 NOT OK

KFUM Linköping 1 NOT OK

Start game

KFUM Linköping 1

- 8. d055d01
- 12. a0000
- 15. aaa
- 22. afff
- 78. KFUMs Andersson

Add player

KFUM Linköping 1 line-up OK

SEKRETARIAT - SEKRETERARE (3)

INNAN MATCHEN

Ändra tröjnummer på spelare: (denna dialogruta kommer upp på skärmen)



Start game 22: afff

Edit Anton Spanne Cancel

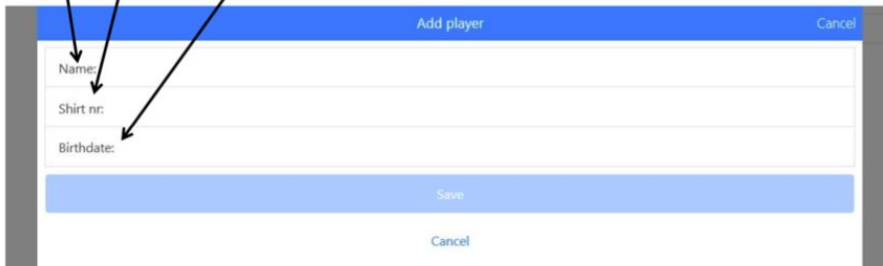
Shirt nr: 12

Save

Cancel

Lägg till en spelare (denna dialogruta kommer upp på skärmen)

Skriv in namn Skriv in nummer Födelsedatum (skriv in år och 0101 om ledaren inte vet)



Add player Cancel

Name:

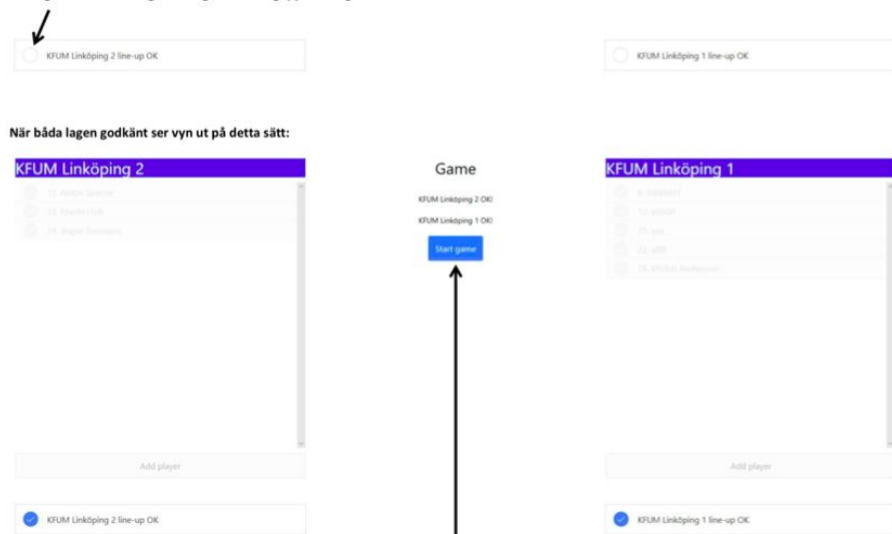
Shirt nr:

Birthdate:

Save

Cancel

När lagen är klara ska lagledaren godkänna lagupställningen



KFUM Linköping 2 line-up OK

KFUM Linköping 1 line-up OK

När båda lagen godkänt ser vyn ut på detta sätt:

KFUM Linköping 2

- 12 Anton Spanne
- 18 Fredrik Erik
- 28 Roger Svensson

Add player

KFUM Linköping 2 line-up OK

Game

KFUM Linköping 2 OK

KFUM Linköping 1 OK

Start game

KFUM Linköping 1

- 9 Anders Erik
- 12 Anders Erik
- 15 Erik
- 22 Erik
- 28 Roger Svensson

Add player

KFUM Linköping 1 line-up OK

Starta matchen genom att trycka på "Start Game"

SEKRETARIAT - SEKRETERARE (4)



UNDER MATCHEN

Matchen är startad

Period 1
0 - 0
New period

Points
1 2 3

Foul
P T U D

KFUM Linköping 2

Timeout Q1/Q2 Team fouls

12. Anton Spanne
12. Martin Holt
24. Jesper Svensson

KFUM Linköping 1

Timeout Q1/Q2 Team fouls

8. oööööödt
12. aööööö
15. aaa
22. ahhh
78. KFUMs Andersson

För att registrera poäng, tryck först på antalet poäng och därefter på spelaren och vice versa

För att registrera foul, tryck först på typ av foul (P=personlig/vanlig foul, T=teknisk foul, U=Osportslig foul, D=Diskvalificerande foul) och därefter på spelaren och vice versa.

Poäng, personlig foul samt lagfoul ackumuleras automatiskt.

Period 1
5 - 8
New period

Points
1 2 3

KFUM Linköping 2

Timeout Q1/Q2 Team fouls

12. Anton Spanne
12. Martin Holt
24. Jesper Svensson

KFUM Linköping 1

Timeout Q1/Q2 Team fouls

8. oööööödt
12. aööööö
15. aaa
22. ahhh
78. KFUMs Andersson

Registrera Time out per lag

Period 1
5 - 8
New period

Points
1 2 3

KFUM Linköping 2

Timeout Q1/Q2 Team fouls

12. Anton Spanne
12. Martin Holt
24. Jesper Svensson

KFUM Linköping 1

Timeout Q1/Q2 Team fouls

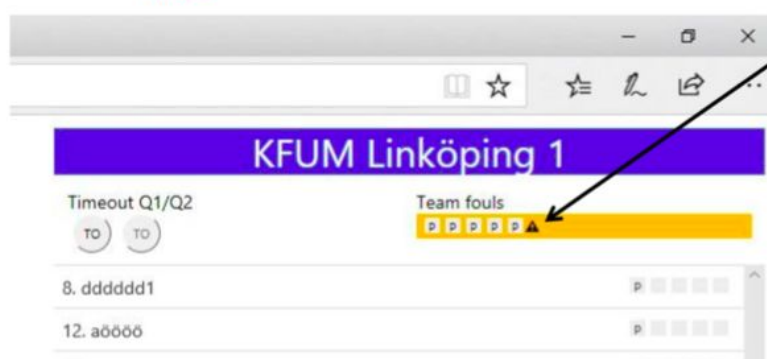
8. oööööödt
12. aööööö
15. aaa
22. ahhh
78. KFUMs Andersson

I första halvlek finns 2 time out rutor per lag och i andra halvled 3 time out rutor per lag

SEKRETARIAT - SEKRETERARE (5)

UNDER MATCHEN

När ett lag får sin **åttonde** lagfoul och det är automatiskt straffkast kommer följande "varning" upp på lagfoulen



KFUM Linköping 1

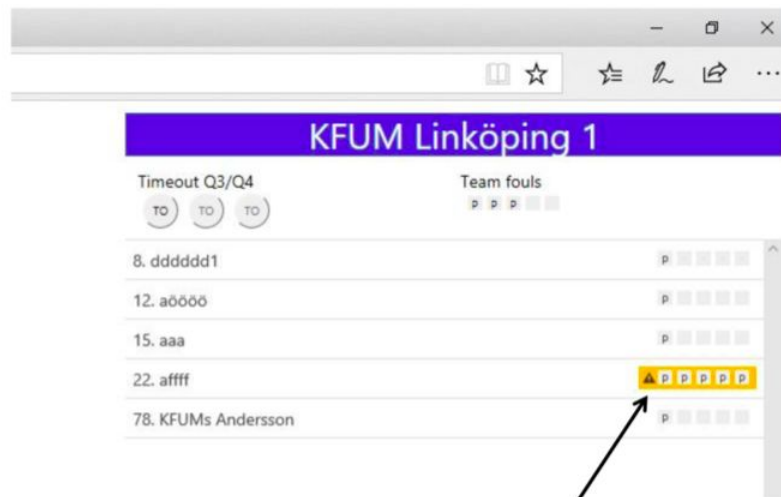
Timeout Q1/Q2

Team fouls

8. dddddd1

12. aöööö

The screenshot shows a match interface for KFUM Linköping 1. The 'Team fouls' section displays a yellow bar with eight 'P' icons and a warning triangle icon. An arrow points to the warning triangle icon.



KFUM Linköping 1

Timeout Q3/Q4

Team fouls

8. dddddd1

12. aöööö

15. aaa

22. affff

78. KFUMs Andersson

The screenshot shows a match interface for KFUM Linköping 1. The 'Team fouls' section displays a yellow bar with 22 'P' icons and a warning triangle icon. An arrow points to the warning triangle icon.

När ett lag har tagit samtliga time out man har rätt till i en halvlek



KFUM Linköping 2

Timeout Q1/Q2

Team fouls

12. Anton Spanne

12. Martin Holt

24. Jesper Svensson

The screenshot shows a match interface for KFUM Linköping 2. The 'Timeout Q1/Q2' section displays two green 'X' icons, indicating that both timeouts have been used.

När en spelare får sin 5:e personliga foul och är utfoulad ser spelarens foulrad ut på detta sätt

SEKRETARIAT - SEKRETERARE (6)

UNDER MATCHEN

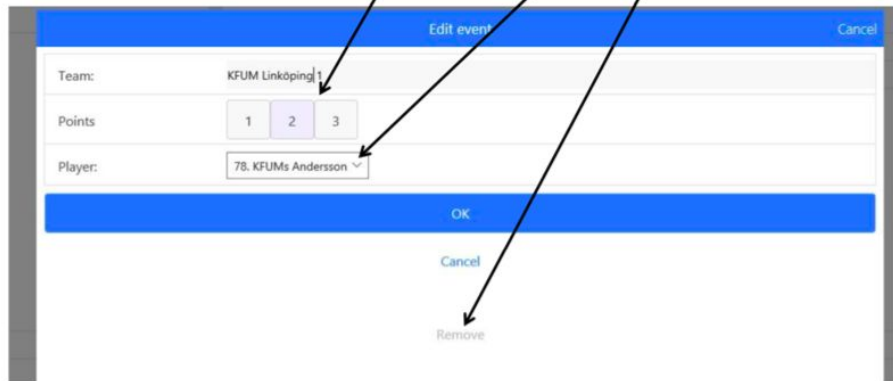
OM du trycker fel spelare eller fel antal poäng etc. kan du redigera eller ta bort händelsen.

Alla händelser hittar du längst ner på skärmen i ett flöde



Event	Team
12. a0000	KFUM Linköping 1
78. KFUMs Andersson	KFUM Linköping 1
24. Jesper Svensson	KFUM Linköping 1

Tyck på edit och följande ruta kommer upp:



Edit event Cancel

Team: KFUM Linköping 1

Points: 1 2 3

Player: 78. KFUMs Andersson

OK

Cancel

Remove

Byt antal poäng

Byt spelare

Ta bort händelsen helt

Avsluta period/ starta ny period:



KFUM Linköping 2

Timenot Q1/Q2 Team total

12. Anton Sparre

12. Martin Huik

24. Jesper Svensson

Period 1

5 - 8

New period

Points

1 2 3



KFUM Linköping 1

Timenot Q1/Q2 Team total

8. o00001

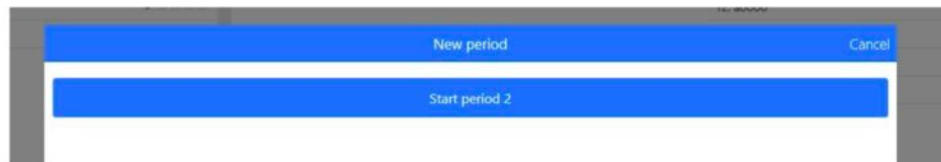
12. a0000

15. asa

22. u00

78. KFUMs Andersson

Denna ruta kommer då upp på skärmen



New period Cancel

Start period 2

Välj då att starta ex period 2 eller tryck cancel om det var ett feltryck.

Lagfoul kommer att automatiskt återställas.

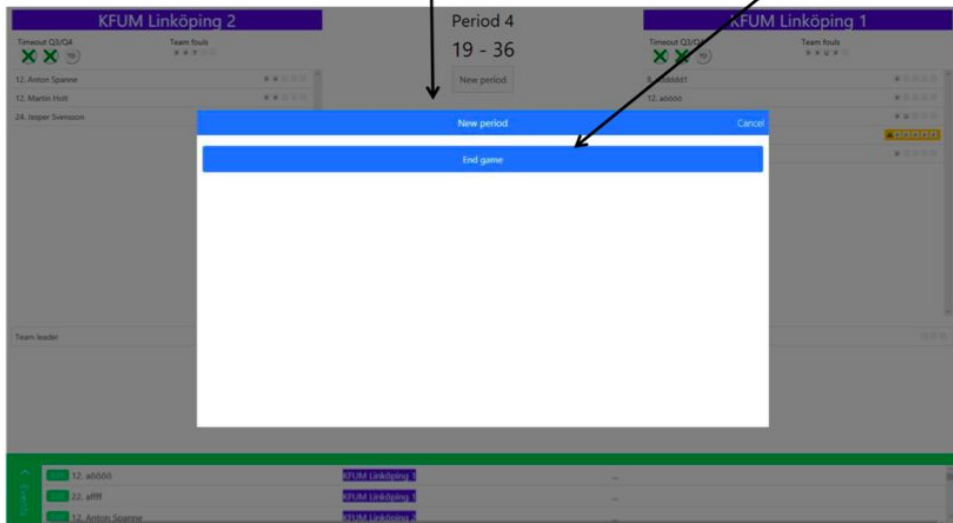
SEKRETARIAT - SEKRETERARE (7)

AVSLUTA MATCHEN

ANDRA

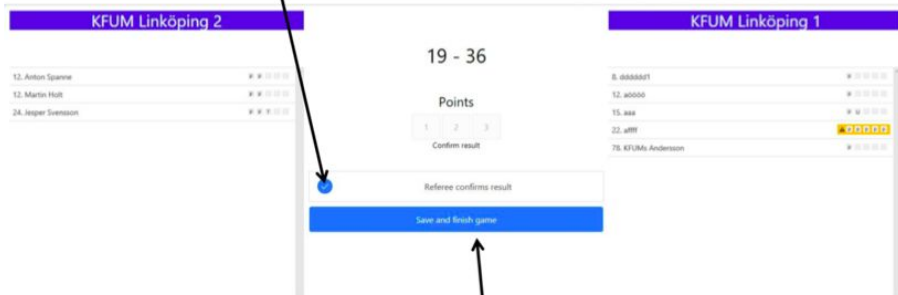
När den ~~fjärde~~ perioden är slut och du trycker new period

Står det lika och det ska bli en förlängningsperiod trycker du "New Period". Ska man avslutas och är färdigspelad väljer du "End game"



The screenshot shows the game management interface for KFUM Linköping 2 and KFUM Linköping 1. The score is 19 - 36. A modal window is open with two options: "New period" and "End game". Arrows point from the text above to these options.

När du tryckt "End game" ska domaren bekräfta/godkänna resultatet



The screenshot shows the game management interface for KFUM Linköping 2 and KFUM Linköping 1. The score is 19 - 36. The "Referee confirms result" section is active, showing a "Confirm result" button and a "Referee confirms result" section with a radio button. The "Save and finish game" button is highlighted. Arrows point from the text above to these elements.

Därefter trycker du på "Save and finish game"